

Règlement Officiel – Winter Team League

Golf de Mormal – Saison Hivernale

1. Composition des équipes

Chaque équipe est composée de 4 à 6 joueurs.

Un minimum de 4 joueurs nommés est requis pour l'inscription.

Chaque rencontre se joue avec 4 joueurs par équipe :

- Les 2 meilleurs index jouent en match play net individuel.
- Les 2 autres joueurs jouent ensemble en scramble à 2.

Chaque équipe désigne un capitaine chargé de choisir la composition de l'équipe à chaque rencontre et d'assurer la communication avec l'organisation.

Les équipes sont figées après la 3e journée. Aucun ajout de joueur n'est possible au-delà.

2. Éligibilité des joueurs

- Tout joueur doit être licencié, avec certificat médical ou questionnaire de santé à jour.
- Index supérieurs à 36 ramenés à 36.
- Pour participer aux phases finales, un joueur doit avoir disputé au moins 2 rencontres de poule.

3. Déroulement des rencontres

- Les rencontres se disputent en matchplay sur 9 trous.
- **Format des matchs :**
 - Match individuel 1 : meilleur index de chaque équipe.
 - Match individuel 2 : deuxième meilleur index de chaque équipe.
 - Scramble : les deux autres joueurs.
- **Calcul des coups rendus (9 trous) :**
 - Individuel : $(\text{écart d'index} \times \frac{3}{4}) \div 2$, arrondi.
 - Scramble : $\text{moyenne des deux index} \rightarrow \text{différence entre équipes} \times \frac{3}{4} \div 2$, arrondi.
 - Les coups rendus sont appliqués sur les trous les plus difficiles du parcours (SI 1, 2, 3... du 9 trous).
- **Repères de départ :**
 - Messieurs : départs **jaunes**.
 - Dames : départs **rouges**.

4. Format du scramble

Chaque joueur tape un coup depuis le départ. L'équipe choisit la balle et les deux joueurs rejouent de cet emplacement.

La balle choisie doit être replacée dans les **mêmes conditions** (fairway, rough, bunker, etc.).

Minimum 2 mises en jeu par joueur sur 9 trous.

Une fois la balle entrée, le score est validé. Les concessions sont autorisées en match play.

5. Victoires et putting contest

Chaque match doit désigner un vainqueur.

Si un match est square après 9 trous, un putting contest de 5 trous est organisé immédiatement sur le putting green (parcours mis en place par la Direction avant la rencontre) :

- Joué au même format que le match concerné (simple ou scramble).
- Match play en brut, sans coups rendus.
- Si égalité après 5 trous → mort subite trou par trou.

6. Système de points et classement

- Chaque victoire rapporte **1 point** à l'équipe.
- Un match perdu rapporte **0 point**.
- Score maximum par rencontre : **3 points**.
- Classement établi au total des points.

Équipes ex æquo :

- Résultat du match direct.

7. Organisation des poules

- Deux poules : samedi et dimanche (choix fait à l'inscription).
- Les rencontres se jouent chaque semaine.
- Tous les 3 week-ends, une date de report est prévue pour rattraper d'éventuelles rencontres annulées (météo, terrain impraticable – décision de la Direction).
- Une rencontre interrompue avant la fin des 9 trous et non rejouée le jour même est rejouée intégralement à une date de report.

8. Phases finales

- À la fin de la phase de poule :
 - Les 2 meilleures équipes de chaque poule sont qualifiées.
- **Demi-finales :**
 - 1er samedi vs 2e dimanche
 - 1er dimanche vs 2e samedi
- Finale entre les deux vainqueurs pour désigner le **Champion de la Winter Team League – Golf de Mormal**.
- Format identique (9 trous, 3 matches).
- En cas d'égalité globale → un **play-off putting contest par équipes** est organisé (chaque joueur putte, total de putts réussis, puis mort subite).

9. Gestion des effectifs et forfaits

- Si une équipe ne peut aligner que **3 joueurs** :
 - Le match individuel du joueur manquant est **perdu par forfait**.
 - Le scramble doit être joué à 2, sinon également perdu par forfait.
- Si une équipe ne se présente pas → défaite par **WO (3 – 0)**.

10. Arbitrage, rythme de jeu et comportement

- **Temps de jeu cible** : 9 trous en 2 heures maximum.
- Le ready golf est encouragé.
- Les décisions d'arbitrage incombent à la Direction et au Comité d'épreuve.
- Tout comportement antisportif ou non-respect de l'étiquette peut entraîner :
 1. **Avertissement verbal**
 2. **Perte du trou**
 3. **Exclusion du match ou de la compétition**, à l'appréciation de la Direction.

11. Administration

- **Annonce des joueurs** : chaque capitaine doit communiquer sa composition d'équipe **au plus tard la veille à 18h**.
- **Cartes de score** : une par match, signée par les deux parties et remise immédiatement à l'accueil.
- **Décisions météo / terrain** : prises exclusivement par la Direction.
- Communication officielle via **WhatsApp des capitaines** et affichage au club-house chaque jeudi midi.

12. Dotations

Récompenses pour :

- Équipe championne de la Winter Team League.
- Finaliste.

13. Règles locales et conditions de jeu hivernal

- **Balle bouchée ou perdue dans le terrain :**
Si une balle est **bouchée (plugged)** ou **perdue** dans une zone générale du parcours (fairway, rough, semi-rough, mais hors obstacles d'eau et hors limites), et que **joueur et adversaire sont d'accord** sur l'endroit, la balle peut être **remplacée sans pénalité** dans une zone d'un **coup de club** autour du point estimé, dans les mêmes conditions de terrain (rough reste rough, fairway reste fairway, etc.).
- **Placement :**
Sur les **zones tondues ras** (fairways et départs), la balle peut être **placée sans pénalité dans une zone d'un club**. La balle doit être placée et non dropée.
- **Bunker inondé :**
Si une balle repose dans un **bunker inondé**, le joueur peut, **sans pénalité**, la sortir et la dropper à une distance maximale d'un **coup de club en arrière du bunker**, en gardant le point d'entrée de la balle et le drapeau dans l'alignement.

Ces règles locales sont mises en place pour garantir la **jouabilité en hiver** et préserver le rythme de jeu.

Adam JONES
Directeur du Golf

Tarifs – Winter Team League

Golf de Mormal – Saison Hivernale

Droit de jeu

- 80 € par équipe (couvre l'ensemble des joueurs pour toute la compétition).
- Membres du Golf de Mormal : aucun supplément.
- Non-membres : droit de jeu couvert par l'équipe + green-fee de 30 € par rencontre.

Inclus pour toutes les équipes :

- Soirée de remise des prix le vendredi 27 mars 2026 :
 - Cocktail dînatoire
 - Animation musicale

Options conviviales et sportives

Option “Gourmand”

- Planche de dégustation + 4 boissons (bière 33 cl, verre de vin ou soft) à l'issue de chaque rencontre.
- Forfait pour toute la saison : 235 € par équipe.

Option “Coaching”

- 1 entraînement collectif d'1h par mois, de novembre à mars, avec le Pro.
- Forfait : 300 € par équipe pour la saison (5 sessions).
- Horaires à définir directement avec le pro.

Pack Entreprise

- Pour les équipes représentant une société.
- Inclut :
 - 1 polo logoté + 1 bonnet par joueur.
 - 1 panneau publicitaire sur le parcours (valable 12 mois).
- Tarif : 1.000 € HT.

Calendrier – Winter Team League 2025–2026

Phase de poule (7 rencontres)

- **RENCONTRE 1 — 15/16 nov. 2025**
- **RENCONTRE 2 — 22/23 nov. 2025**
- **RENCONTRE 3 — 29/30 nov. 2025**
- **REPORT — 6/7 déc. 2025**
- **RENCONTRE 4 — 13/14 déc. 2025**
- **RENCONTRE 5 — 10/11 janv. 2026**
- **RENCONTRE 6 — 17/18 janv. 2026**
- **REPORT — 24/25 janv. 2026**
- **RENCONTRE 7 — 31 janv. / 1er fév. 2026**

Phases finales

- **DEMI-FINALES — 7/8 mars 2026**
- **FINALE — 14/15 mars 2026**

Cocktail et remise des prix

- **Vendredi 27 mars 2026** (cocktail + groupe live)